

UMWELTBILDUNG 2: Wald und Flur	
2.1	<p style="text-align: center;">Walderkundung I Eine Wanderung mit dem Revierförster Schwerpunkt Pflanzen</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 30 Personen Eine Mischung mit Baustein 2.2 ist möglich</p>
2.2	<p style="text-align: center;">Walderkundung II Eine Wanderung mit dem Revierförster Schwerpunkt Tiere</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 30 Personen Eine Mischung mit Baustein 2.1 ist möglich</p>
2.3	<p style="text-align: center;">Den Wald sinnlich erfahren Naturerleben mit Übungen und Erlebnisspielen im Wald Außerdem werden Themen wie Kooperation, Vertrauen und Gruppenbildung geübt.</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 30 Personen</p>
2.4	<p style="text-align: center;">Abendpirsch und Nachtwanderung Nachtgeländespiel im Wald ausbaubar zu einer Übernachtung im Wald</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten / ganze Nacht Gruppengröße: unbegrenzt</p>
2.5	<p style="text-align: center;">Wildkräuterexkursion Wald- und Wiesenwanderung mit Erklärung verschiedener Kräuter und anderer Pflanzen</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 30 Personen</p>
2.6	<p style="text-align: center;">Wie ein Baum an Wasserbächen Begegnung mit Bäumen Verschiedene Baumarten spielerisch und erlebnisorientiert kennenlernen</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 30 Personen Verknüpfung mit Baustein 3.1. (Psalm 1) möglich</p>
2.7	<p style="text-align: center;">Wasser- Stoff des Lebens Was bedeutet Wasser für unser Leben? Wasseruntersuchung, die zisterziensischen Teiche entdecken</p> <p style="text-align: center;">Zeitaufwand: 90-120 Minuten Gruppengröße: max. 20 Personen Verknüpfung mit Baustein 3.1. (Quelle des Lebens) ist möglich</p>

Alle Themenbausteine sind frei kombinierbar und werden auf die Bedürfnisse der Gruppe angepasst.

Bitte sprechen Sie mit uns Ihre Wünsche ab!